

ZScanner 700

Skener na snímánie 3D objektov

Medzi články, ktoré minulý rok v PC REVUE vyvolali najväčšiu pozornosť, patrila recenzia tlačiarne pre 3D objekty. Informovali sme o nej v septembrovom vydaní nášho magazínu a vtedy sme aj slúbili pokračovanie v podobe skenera na priestorové objekty. Tento sľub plníme ihneď po tom, ako sa tento skener na Slovensko naozaj doviezol.

ZScanner 700 je ručný skener s dvoma optickými hlavami. Funguje len v spolupráci s počítačom a dodávaným softvérovým vybavením ZScan. Skener obsahuje aj rukoväť a spúšť, ktorou sa zadáva skutočný povel na snímánie objektu.

Skenovaný objekt musí byť pred skenovaním na tento úkon pripravený. V praxi to znamená, že na objekt sa umiestnia referenčné body, ktoré slúžia ako oporné body pri skenovaní. Referenčné body

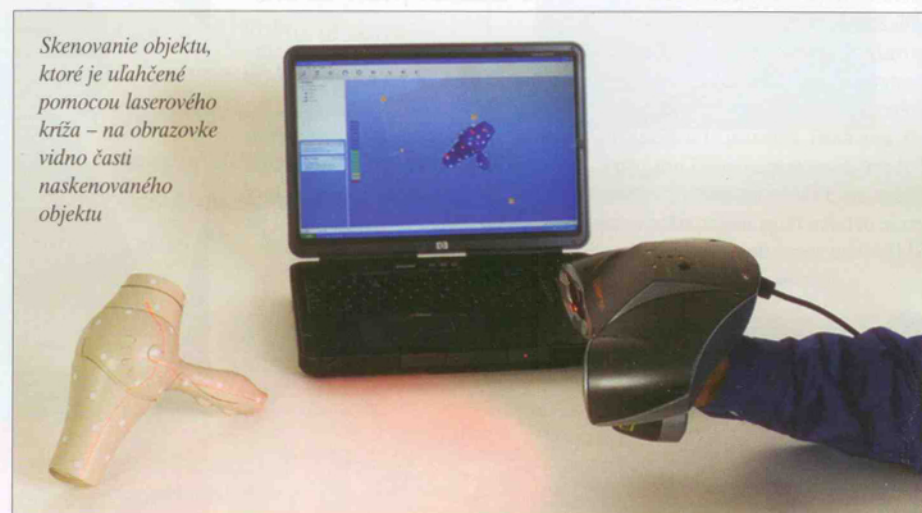
sú samonalepovacie terčiky, ktoré tvoria súčasť dodávky skenera. Dajú sa aj dokupovať a na objekt sa veľmi jednoducho a rýchlo nalepujú.

Po povel na skenovanie sa rozsvietia obe skenovacie hlavice červeným svetlom a podľa neho sa skener natočí na objekt. Na lepšiu orientáciu pri skenovaní možno nechať zobrazíť laserový kríž, ktorý presne označuje, ktoré časti objektu práve používateľ sníma. Dosahovaná presnosť snímánie je 0,05 mm.

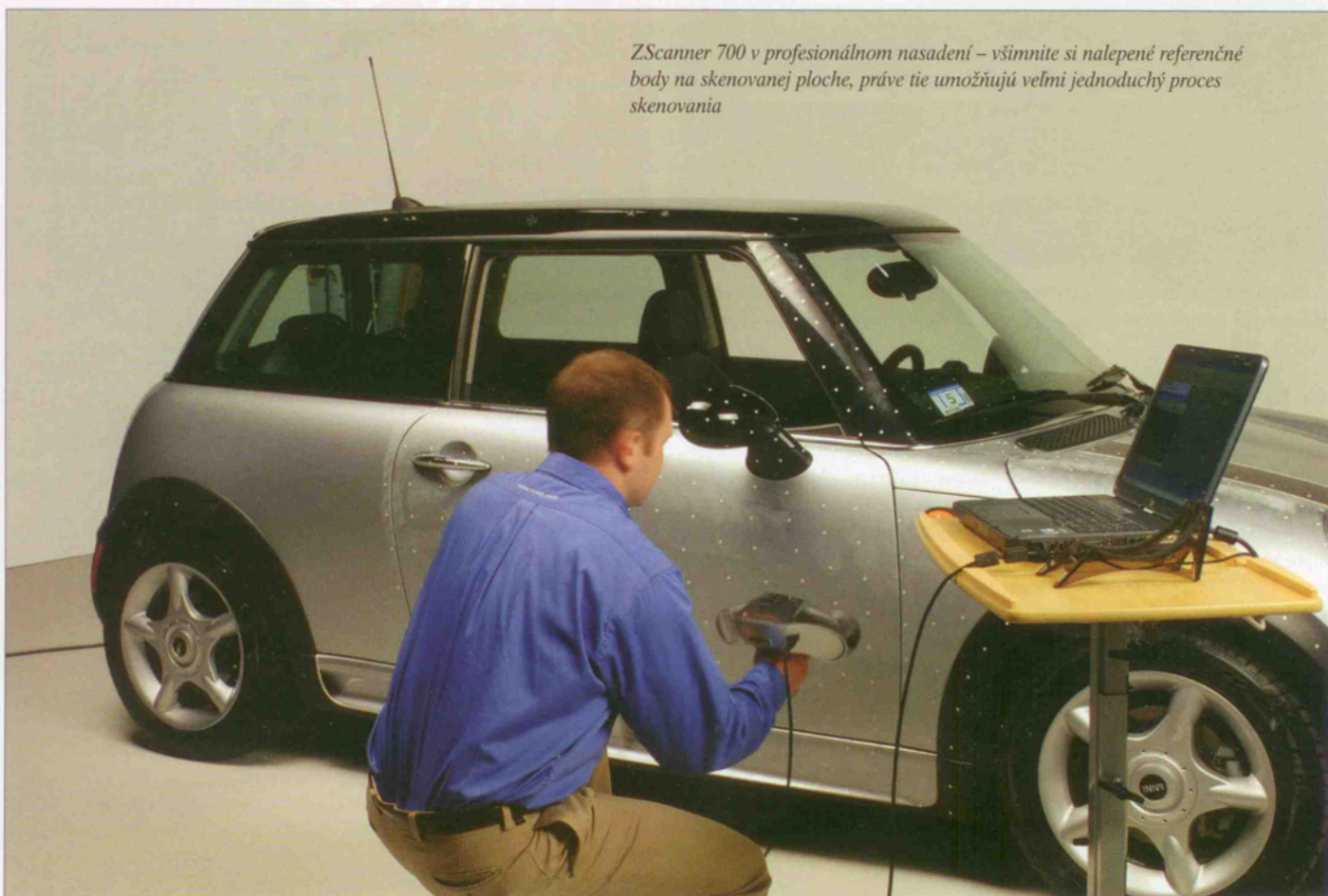
Video na DVD REVUE



Skener má vlastnú rukoväť, vpredu sú umiestnené dve snímacie kamery a osvetlenie pomocou LED diód; po stlačení snímača na rukoväti sa začne proces skenovania



Skenovanie objektu, ktoré je uľahčené pomocou laserového kríža – na obrazovke vidno časti naskenovaného objektu



ZScanner 700 v profesionálnom nasadení – všimnite si nalepené referenčné body na skenovanej ploche, práve tie umožňujú veľmi jednoduchý proces skenovania

